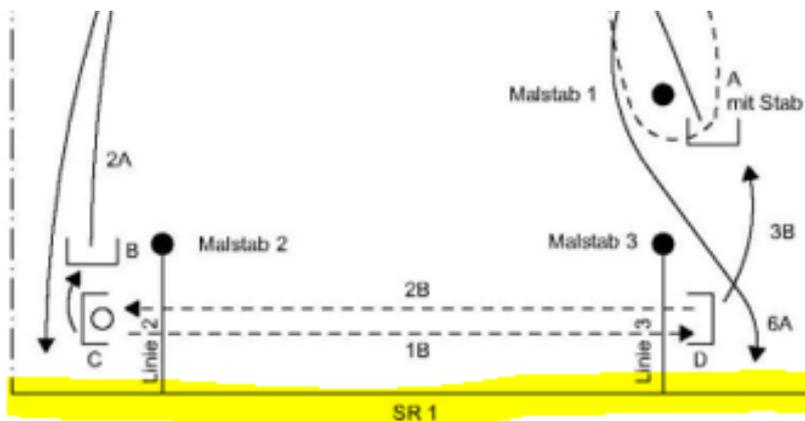


## Regelauslegungen Fit + Fun 2020

gestützt auf die Weisungen Fit + Fun 2020, Art. 1.1

### Allgemein

- Die Feldlinien sind an den Turnfesten zu markieren. Dem OK stehen 2 Möglichkeiten zu Verfügung: alle Linien in derselben Farbe, die Feldlinie wird gestrichelt aufgespritzt oder es werden 2 Farben verarbeitet damit die Feldlinien zu den restlichen Linien einen optischen Unterschied aufweisen. Ausnahme beim Unihockey, wenn er in der Halle stattfindet, ist es nicht nötig die Feldlinien zu markieren.
- Präzision zum FF1a  
Hier hat es einen Zeichnungsfehler gegeben. Die untere Feldlinie sollte durchgehend gestrichelt sein da es keine Zonen sind.

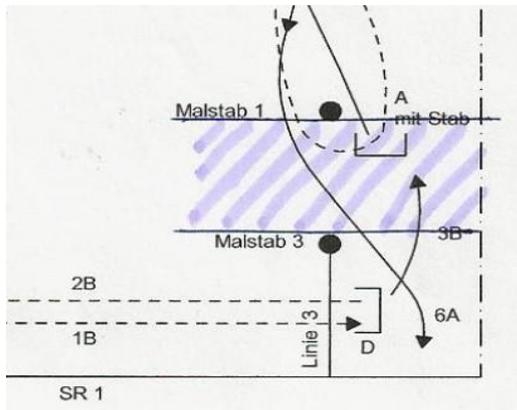


- Ist ein Reserveball bei einer Aufgabe vorgesehen, ist es im Ermessen des Schiedsrichters z.B. je nach Platzverhältnissen (Hindernisse/Fluss/Zelte etc.), den Reserveball ins Spiel zu bringen.
- Tenue: Bei gemischten Gruppen kann das Tenue variieren, es gilt aber, dass alle weiblichen und alle männlichen TN in einem einheitlichen Tenue auftreten.
- Der Fit und Fun kann als Vereinswettkampf / Ein - oder dreiteilig oder nach Wettkampfvorschriften angemeldet werden.

### FF1 a Fussball-Stafettenstab

- Nach dem Schlusspfeiff kann man mit dem Stab keine Punkte mehr holen (kein Nachlauf analog Fussball)
- C spielt den Fussball über die Linie 2 + Linie 3 zu D. Der Ball trifft aber den Fuss des Malstabes und springt hinter den Malstab, ohne aber die Linie 3 überquert zu haben. Wenn D den Ball holt und ihn um den Malstab (über die Linie 3 führt) ist es kein Übungsablauffehler. Holt aber D den Ball direkt hinter die Linie 3 gibt es einen Übungsablauffehler. Dito auch bei der Linie 2.

- Der Punkt wird gezählt, wenn die Stabübergabe von linker Hand zu linker Hand zwischen Malstab 1 und Malstab 3 geschieht (siehe Skizze).



## FF1 b Brett-Ball

- Wird der Ball nach erfolgten Brettberührung vom Werfenden nochmals, berührt/gefassen, gibt es keinen Punkt. (Übungsablauffehler).
- Einen Punkt gibt es nur, beim direkten Wurf via Brett (ohne Bodenberührung vor dem Brett)

## FF2 a Unihockey im Team

- Der Ball geht durchs Tor 1 – kommt aber nicht bis zu Spieler C. Spieler C holt den Ball und spielt weiter.
- Startlinie a: Der Ball wird im Spielfeld übernommen, der Spieler steht ausserhalb des Feldes, wenn er den Ball übernimmt. Nicht wie in den Weisungen beschrieben Hinter der Startlinie, sondern mit dem linken Bein vor der Startlinie. Dies ist ein Fehler
- Beim Tor 2 schlägt der Ball am Tor an, rollt zurück ins Spielfeld, der Spieler hat das Tor bereits umlaufen (steht vor dem Tor) der Spieler greift mit dem Stock übers Tor zurück und spielt den Ball durchs Tor. Ball muss gespielt werden darf nicht geführt werden. Wenn er dies erfüllt, ist alles i.O.
- B absolviert den Slalom und spielt den Ball durchs Tor 2. Vor der Abspiellinie spielt er den Ball zu D. Der Ball trifft aber den Fuss des Malstabes und springt direkt vor die Startlinie a, ohne aber die Linie 1 überquert zu haben.  
Wenn D den Ball holt und ihn um den Malstab (über die Linie 1 führt) ist es kein Übungsablauffehler.  
Holt aber D den Ball direkt über die Startlinie a zurück gibt es einen Übungsablauffehler.  
Die gleiche Regel gilt auch für die Startlinie B.
- Der bei der Startlinie a gestartete Spieler spielt, nach dem Umlaufen der Malstäbe, den Ball schräg durch das Tor 1. Sein Abnehmer erwischt den Ball nicht hinter der Startlinie b (Wie er sollte) sondern erst nachdem der Ball die Startlinie b überquert hat.  
→ Übungsablauffehler kann nicht korrigiert werden.
- Es gibt keine Begrenzungslinie für den Unihockeyball / Spieler.
- Spickt der Ball ab, kann der mit der Hand bis an die Feldlinie gebracht werden

- Körper Kontakt beim Slalom = Slalom nicht fertig laufen, sondern gleich durchs Tor spielen. Gibt einen Übungsablauffehler.
- Bei der Abnahme des Balls nach der Linie 1 kann der Spieler auch ausserhalb der Feldlinie stehen. Er muss aber dann mit dem Ball über die Startlinie a.

## **FF2 b 8-er Ball**

- Aus Position y wird der Ball nach Position v geworfen. Der Spieler auf Position v muss ihn jedoch ausserhalb des Malstabes fangen. Dies ist ein Fehler.
- Bei den Fangecken hat es keine Begrenzung nach hinten (Standort Spieler ist frei). Der Ball muss innerhalb des Malstabs durchfliegen. (Flugbahn Ball muss „vor“ dem Malstab sein)
- Der Reif muss zwischen der Linie gehalten werden. Schieben nach vorne oder hinten erlaubt.
- Der Reif wird hinten (Bereich Feldlinie) gehalten. Gemäss Plan. Er kann aber auch mit beiden Händen zwischen der Linie gehalten werden.
- Der korrekte Wurf durch den Reif gibt immer ein Punkt, auch wenn der Ball nicht gefangen wird. (Korrekt Wurf durch den Reif heisst: Bei der Ballabgabe hinter der Abwurflinie auf Position w gestanden)
- Der gefangene Ball hinter der Abwurflinie (Position x) ist auch gültig, wenn er nicht durch den Reif geflogen ist. Gemäss Weisung gibt es für jeden direkt gefangenen Ball hinter der Abwurflinie 1 Punkt. Es gibt auch keinen Übungsablauffehler
- Wenn der Spieler beim Wurf durch den Reif diesen nicht trifft und der Ball wegspickt. Wird nach dem Reif, auf Position x weitergespielt.

## **FF3 a Street Racket**

- Wenn der Spieler den Ball 2x spielt (Doppelschlag) ist dies ein Übungsablauffehler.
- Wenn der gleiche Spieler den Ball 1x spielt und 1x wirft, ist dies ein Übungsablauffehler
- Wenn in die falsche Zone gespielt wird, ist dies ein Übungsablauffehler. Und der Rückpass in die Startzone zählt nicht. Danach kann in eine Zone nach Wahl gespielt werden.
- Bodenpass kann direkt gespielt werden. Schlag zählt als Punkt.
- Wenn der Ball gefangen wird, muss er klar sichtbar aus der Hand geschlagen werden.
- Die Startzone wird durch die Wettkampfleitung auf dem Platz gekennzeichnet.

## **FF3 b Moosgummi-Gymnastikstab**

- Wenn der Ring zu kurz geworfen wird und dann durch den diagonal laufenden Spieler an den Spieler hinter der Linie 3 übergeben wird, ist dies ein Übungsablauffehler.
- Stabübergabe am Boden oder in der Luft hinter der Linie 3 sind erlaubt (beide Spieler hinter der Linie 3).
- Es spielt keine Rolle, ob der Moosgummiring oben oder unten herausgenommen wird.